PAŃSTWOWA WYŻSZA

SZKOŁA ZAWODOWA w ELBLĄGU

INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ im. Krzysztofa Brzeskiego

PLAN STUDIÓW

Kierunek: **INFORMATYKA**

Przejściowy dla studentów rocznika 2018

PROFIL PRAKTYCZNY

Studia INŻYNIERSKIE STACJONARNE

L.p.	Nazwa przedmiotu	L. egz.	ECTS	Ogólnie liczba godzin	w tym w	w tym ć	w tym l	w tym p/s	sem I w	sem I ć	sem I l	sem I p/s	ECTS	e	sem II w	sem II ć	sem II l	sem II p/s	ECTS	e	sem III w	sem III ć	sem III l	sem III p/s	ECTS	e	sem IV w	sem IV ć	sem IV l	sem IV p/s	ECTS	e	sem V w	sem V ć	sem V l	sem V p/s	ECTS	e	sem VI w	sem VI ć	sem VI l	sem VI p/s	ECTS	e	sem VII w	sem VII ć	sem VII l	sem VII p/s	ECTS	e	sem VIII w	sem VIII ć	sem VIII l	sem VIII p/s	ECTS	e
A	**PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO**		**24**	**450**									**0**						**4,5**						**2,5**						**2,5**						**3,5**						**6**						**0**						**5**	
1	Język angielski	1	**12**	150	0	150	0	0								2			2			2			2			2			2			2			2			2			4	E												
2	Ochrona własności intelektualnej	0	**1**	15	15	0	0	0																																											1				1	
3	Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	0	**1**	15	15	0	0	0																									1				1																		
4	Przedmiot humanistyczny do wyboru I	0	**2**	30	30	0	0	0							2				2																																				
5	Przedmiot humanistyczny do wyboru II	0	**2**	30	30	0	0	0																																											2				2	
6	Społeczne aspekty informatyki	0	**2**	45	15	0	0	30																																											1			2	2	
7	Zarządzanie firmą branży IT	0	**2**	45	15	0	15	15																															1		1	1	2													
8	Kultura społeczna i zawodowa	0	**2**	60	21	0	0	39							1			0	0,5		0			1	0,5		0			1	0,5		0			1	0,5																				
9	Wychowanie fizyczne	0	**0**	60	0	60	0	0		2			0			2			0																																					
B	**PRZEDMIOTY PODSTAWOWE**		**38**	**435**									**13**						**17**						**3**						**0**						**5**						**0**						**0**						**0**	
10	Podstawy logiki i teorii mnogości	0	**3**	30	15	15	0	0	1	1			3																																											
11	Algebra liniowa z geometrią analityczną	1	**5**	60	45	15	0	0	3	1			5	E																																										
12	Fizyka	1	**5**	60	30	0	30	0	2		2		5	E																																											
13	Analiza matematyczna	1	**6**	60	30	30	0	0							2	2			6	E																																				
14	Matematyka dyskretna	1	**6**	60	30	30	0	0							2	2			6	E																																				
15	Podstawy elektroniki i miernictwa	1	**5**	60	30	0	30	0							2		2		5	E																																				
16	Metody numeryczne	0	**3**	45	15	0	30	0													1		2		3																															
17	Metody probabilistyczne i statystyka	1	**5**	60	30	30	0	0																									2	2			5	E																		
C	**Przedmioty kierunkowe**		**137**	**1170**									**16**						**8**						**22**						**29**						**6**						**8**						**30**						**18**	
18	Metody reprezentacji informacji	0	**3**	45	15	0	30	0	1		2		3																																											
19	Algorytmy i struktury danych	1	**5**	60	30	0	30	0	2		2		5	E																																											
20	Podstawy programowania	1	**5**	60	30	0	30	0							2		2		5	E																																				
21	Programowanie obiektowe I	1	**5**	60	30	0	30	0													2		2		5	E																														
22	Programowanie obiektowe II	1	**4**	45	15	0	30	0																			1		2		4	E																								
23	Przetwarzanie równoległe i rozproszone	1	**4**	45	15	0	30	0																			1		2		4	E																								
24	Aplikacje internetowe I	0	**3**	60	30	0	30	0																									2		2		3																				
25	Programowanie w językach skryptowych	0	**4**	45	15	0	15	15																			1		1	1	4																									
26	Aplikacje na urządzenia mobilne	0	**3**	45	15	0	15	15																															1		1	1	3														
27	Grafika komputerowa	0	**3**	45	15	0	30	0	1		2		3																																											
28	Multimedia i interfejsy	0	**3**	45	15	0	30	0							1		2		3																																					
29	Systemy operacyjne I	1	**5**	60	30	0	30	0	2		2		5	E																																											
30	Systemy operacyjne II	0	**2**	30	0	0	30	0															2		2																															
31	Sieci komputerowe	1	**5**	60	30	0	30	0													2		2		5	E																														
32	Bazy danych	1	**5**	60	30	0	30	0													2		2		5	E																														
33	Systemy baz danych	0	**4**	60	30	0	30	0																			2		2		4																									
34	Architektura systemów komputerowych	1	**5**	60	30	0	30	0													2		2		5	E																														
35	Systemy wbudowane i mikroprocesory	1	**5**	60	30	0	15	15																			2		1	1	5	E																								
36	Informatyczne systemy przemysłowe	0	**3**	45	15	0	30	0																			1		2		3																									
37	Inżynieria oprogramowania	1	**5**	60	30	0	30	0																			2		2		5	E																								
38	Metodyka projektowania systemów oprogramowania	0	**3**	30	15	0	0	15																									1			1	3																			
39	Sztuczna inteligencja	1	**5**	60	30	0	15	15																															2		1	1	5	E												
40	Praktyka zawodowa	1	**30**	0	0	0	0	0																																									30	E						
41	Seminarium i pracownia dyplomowa	0	**3**	30	0	0	0	30																																													2	3	
42	Praca dyplomowa inżynierska	0	**10**	0	0	0	0	0																																														10	
43	Przygotowanie do egzaminu dyplomowego	1	**5**	0	0	0	0	0																																														5	E
Specjalność: Administracja systemów i sieci komputerowych																																																								
D1	**Blok przedmiotów wybieralnych**		**45**	**585**									**0**						**0**						**0**						**0**						**17**						**17**						**0**						**11**	
44	Podstawy telekomunikacji	1	**3**	30	30	0	0	0																									2				3	E																		
45	Systemy przetwarzania sygnałów	1	**4**	45	30	0	15	0																															2		1		4	E												
46	Routing i switching	1	**4**	60	15	0	45	0																									1		3		4	E																		
47	Zaawansowany routing i switching	1	**4**	60	15	0	45	0																															1		3		4	E												
48	Projektowanie sieci komputerowych	0	**4**	60	30	0	0	30																									2			2	4																		
49	Zarządzanie bezpieczeństwem sieci komputerowych	0	**3**	45	15	0	30	0																															1		2		3													
50	Troubleshooting	0	**3**	30	0	0	30	0																																													2		3	
51	Adaministracja systemem Linux I	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																			
52	Adaministracja systemem Linux II	0	**3**	45	15	0	30	0																															1		2		3													
53	Projekt zespołowy	0	**4**	30	0	0	0	30																																													2	4	
54	Przedmiot do wyboru I	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																			
55	Przedmiot do wyboru II	0	**3**	45	15	0	30	0																															1		2		3													
56	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	**4**	45	15	0	30	0																																											1		2		4	E
	Razem punkty ECTS		**244**										**29**						**29,5**						**27,5**						**31,5**						**31,5**						**31**						**30**						**34**	
	RAZEM A+B+C+D	**26**		**2640**	**1071**	**330**	**990**	**249**	12	4	10	0		**4**	12	8	6	0		**4**	9	2	12	1		**4**	10	2	12	3		**4**	13	4	9	4		**3**	10	2	13	3		**4**	0	0	0	0		**1**	5	0	4	6		**2**
	Godzin tygodniowo												**26**						**26**						**24**						**27**						**30**						**28**						**0**						**15**	
Specjalność: Projektowanie baz danych i oprogramowanie użytkowe																																																							
D2	**Blok przedmiotów wybieralnych**		**46**	**555**									**0**						**0**						**0**						**0**						**22**						**20**						**0**						**4**	
44	Administracja i zarządzanie bazami danych Oracle	1	**4**	45	15	0	30	0																															1		2		4	E												
45	Budowa aplikacji na platformie .NET	1	**5**	60	15	0	30	15																									1		2	1	5	E																		
46	Hurtownie danych	0	**2**	30	0	0	30	0																																	2		2													
47	Aplikacje internetowe II	0	**4**	45	0	0	30	15																																	2	1	4													
48	Bezpieczeństwo i ochrona danych	1	**3**	45	15	0	30	0																															1		2		3	E												
49	Języki wysokiego poziomu w aplikacjach internetowych	0	**4**	45	15	0	15	15																									1		1	1	4																		
50	Silniki gier komputerowych	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																		
51	Serwery aplikacji i serwerowe systemy operacyjne	1	**4**	45	15	0	30	0																									1		2		4	E																		
52	Języki formalne i metody kompilacji	0	**3**	30	15	0	15	0																									1		1		3																		
53	Projekt zespołowy	0	**4**	30	0	0	0	30																																		2	4												
54	Przedmiot do wyboru I	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																		
55	Przedmiot do wyboru II	0	**3**	45	15	0	30	0																															1		2		3													
56	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	**4**	45	15	0	30	0																																											1		2		4	E
	Razem punkty ECTS		**245**										**29**						**29,5**						**27,5**						**31,5**						**36,5**						**34**						**30**						**27**	
	RAZEM A+B+C+D	**26**		**2610**	**1011**	**330**	**1005**	**264**	12	4	10	0		**4**	12	8	6	0		**4**	9	2	12	1		**4**	10	2	12	3		**4**	12	4	12	4		**3**	7	2	13	6		**4**	0	0	0	0		**1**	5	0	2	4		**2**
	Godzin tygodniowo												**26**						**26**						**24**						**27**						**32**						**28**						**0**						**11**	
Specjalność: Grafika komputerowa i multimedia																																																							
D3	**Blok przedmiotów wybieralnych**		**45**	**555**									**0**						**0**						**0**						**0**						**22**						**19**						**0**						**4**	
44	Podstawy cyfrowego przetwarzania sygnałów akustycznych	1	**3**	30	15	0	15	0																															1		1		3	E												
45	Dynamiczna grafika trójwymiarowa	0	**2**	30	0	0	30	0																											2		2																		
46	Metody komputerowej obróbki fotografii	1	**4**	45	15	0	30	0																									1		2		4	E																		
47	Techniki rejestracji ruchu	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																		
48	Silniki gier komputerowych	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																		
49	Montaż filmowy i telewizyjny	0	**3**	45	15	0	0	30																															1			2	3													
50	Modelowanie trójwymiarowe na potrzeby wizualizacji dynamicznych	0	**3**	30	0	0	15	15																											1	1	3																		
51	Laboratorium szybkiego prototypowania	0	**2**	30	0	0	30	0																																	2		2													
52	Obraz cyfrowy 2D w projektowaniu graficznym	1	**4**	45	15	0	30	0																									1		2		4	E																		
53	Bezpieczeństwo transmisji sygnałów	1	**4**	45	15	0	30	0																															1		2		4	E												
54	Projekt zespołowy	0	**4**	30	0	0	0	30																																		2	4												
55	Przedmiot do wyboru I	0	**3**	45	15	0	30	0																									1		2		3																		
56	Przedmiot do wyboru II	0	**3**	45	15	0	30	0																															1		2		3													
57	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	**4**	45	15	0	30	0																																											1		2		4	E
	Razem punkty ECTS		**244**										**29**						**29,5**						**27,5**						**31,5**						**36,5**						**33**						**30**						**27**	
	RAZEM A+B+C+D	**25**		**2610**	**1011**	**330**	**1005**	**264**	12	4	10	0		**4**	12	8	6	0		**4**	9	2	12	1		**4**	10	2	12	3		**4**	11	4	15	3		**3**	8	2	10	7		**4**	0	0	0	0		**1**	5	0	2	4		**2**
	Godzin tygodniowo												**26**						**26**						**24**						**27**						**33**						**27**						**0**						**11**	

Praktyki zawodowe

Semestr	Czas trwania	Rodzaj praktyki
VII sem	15 tygodni	dyplomowa

Obowiązuje od: 2019-10-01

Zmiany:

Zatwierdzony w dniu 04.07.2019r.