

PLAN STUDIÓW

Kierunek: **INFORMATYKA**

Przejęciowy dla studentów roczników 2016, 2017

PROFIL PRAKTYCZNY

Studia INŻYNIERSKIE STACJONARNE

INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ im. Krzysztofa Brzeskiego

Lp.	Nazwa przedmiotu	L. egz.	ECTS	Ogólnie liczba godzin												Rozdział zajęć programowych na semestr																																	
				w tym				sem I			sem II			sem III			sem IV			sem V			sem VI			sem VII			sem VIII																				
				w	c	i	p/s	w	c	i	p/s	e	w	c	i	p/s	e	w	c	i	p/s	e	w	c	i	p/s	e	w	c	i	p/s	e	w	c	i	p/s	e												
A PRZEDMIOTY KSZTALCENIA OGÓLNEGO				24	450																																												
1	Język angielski	1	12	150	0	150	0	0	0																																								
2	Ochrona własności intelektualnej	0	1	15	15	0	0	0																																									
3	Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	0	1	15	15	0	0	0																																									
4	Przedmiot humanistyczny do wyboru I	0	2	30	30	0	0	0																																									
5	Przedmiot humanistyczny do wyboru II	0	2	30	30	0	0	0																																									
6	Spoleczne aspekty informatyki	0	2	45	15	0	0	30																																									
7	Zarządzanie firmą branży IT	0	2	45	15	0	15	15																																									
8	Kultura społeczna i zawodowa	0	2	60	21	0	0	39																																									
9	Wychowanie fizyczne	0	0	60	0	60	0	0																																									
B PRZEDMIOTY PODSTAWOWE				38	435	13												17																															
10	Podstawy logiki i teorii mnogości	0	3	30	15	15	0	0	1	1	3																																						
11	Algebra liniowa z geometrią analityczną	1	5	60	45	15	0	0	3	1	5																																						
12	Fizyka	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
13	Analiza matematyczna	1	6	60	30	30	0	0																																									
14	Matematyka dyskretna	1	6	60	30	30	0	0	2	2	6																																						
15	Podstawy elektroniki i miernictwa	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
16	Metody numeryczne	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
17	Metody probabilistyczne i statystyka	1	5	60	30	30	0	0																																									
C Przedmioty kierunkowe				139	1215	16												8																															
18	Metody reprezentacji informacji	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
19	Algorytmy i struktury danych	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
20	Podstawy programowania	1	5	60	30	0	30	0																																									
21	Programowanie obiektowe I	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
22	Programowanie obiektowe II	1	4	45	15	0	30	0																																									
23	Przetwarzanie równoległe i rozproszone	1	4	45	15	0	30	0	1	2	4																																						
24	Aplikacje internetowe I	0	3	45	15	0	30	0																																									
25	Programowanie w językach skryptowych	0	4	45	15	0	15	15	1	1	4																																						
26	Aplikacje na urządzenia mobilne	0	3	45	15	0	15	15																																									
27	Grafika komputerowa	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
28	Multimedia i interfejsy	0	3	45	15	0	30	0																																									
29	Grafika i silniki gier komputerowych	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
30	Systemy operacyjne I	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
31	Systemy operacyjne II	0	2	30	0	0	30	0																																									
32	Sieci komputerowe	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
33	Bazy danych	1	5	60	30	0	30	0																																									
34	Systemy baz danych	0	3	60	30	0	30	0	2	2	3																																						
35	Architektura systemów komputerowych	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
36	Systemy wbudowane i mikroprocesory	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
37	Informacyjne systemy przemysłowe	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
38	Inżynieria oprogramowania	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5																																						
39	Metodyka projektowania systemów oprogramowania	0	3	30	15	0	0	15																																									
40	Sztuczna inteligencja	1	5	60	30	0	15	15	1	1	3																																						
41	Praktyka zawodowa	1	30	0	0	0	0	0																																									
42	Seminarium i pracownia dyplomowa	0	3	30	0	0	0	30																																									
43	Praca dyplomowa inżynierska	0	10	0	0	0	0	0																																									
44	Przygotowanie do egzaminu dyplomowego	1	5	0	0	0	0	0																																									
Specjalność: Administracja systemów i sieci komputerowych						0												0																															
D1 Blok przedmiotów wybieralnych				42	540	0												0																															
44	Podstawy telekomunikacji	1	3	30	30	0	0	0																																									
45	Systemy przetwarzania sygnałów	1	4	45	30	0	15	0																																									
46	Routing i switching	1	4	60	15	0	45	0	1	3	4																																						
47	Zaawansowany routing i switching	1	4	60	15	0	45	0																																									
48	Projektowanie sieci komputerowych	0	4	60	30	0	0	30	2	2	4																																						
49	Zarządzanie bezpieczeństwem sieci komputerowych	0	3	45	15	0	30	0																																									
50	Troubleshooting	0	3	30	0	0	30	0																																									
51	Administracja systemem Linux I	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
52	Projekt zespołowy	0	4	30	0	0	0	30																																									
53	Przedmiot do wyboru I	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
54	Przedmiot do wyboru II	0	3	45	15	0	30	0																																									
55	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	4	45	15	0	30	0																																									
Razem punkty ECTS				243	29												29,5																																
RAZEM A+B+C+D				26	2640	1071	330	1005	234	12	4	10	0	4	12	8	6	0	4	10	2	14	1	4	10	2	13	2	4	13	4	9	4	3	9	2	11	3	4	0	0	0	0	1	5	0	4	6	2
Godzin tygodniowo				26	26												26																																
Specjalność: Projektowanie baz danych i oprogramowanie użytkowe						0												0																															
D2 Blok przedmiotów wybieralnych				43	510	0												0																															
44	Administracja i zarządzanie bazami danych Oracle	1	4	45	15	0	30	0																																									
45	Budowa aplikacji na platformie .NET	1	5	60	15	0	30	15	1	2	1	5																																					
46	Hurtownie danych	0	2	30	0	0	30	0																																									
47	Aplikacje internetowe II	0	4	45	0	0	30	15																																									
48	Bezpieczeństwo i ochrona danych	1	3	45	15	0	30	0																																									
49	Języki wysokiego poziomu w aplikacjach internetowych	0	4	45	15	0	15	15	1	1	1	4																																					
50	Serwery aplikacji i serwerowe systemy operacyjne	1	4	45	15	0	30	0	1	2	4																																						
51	Języki formalne i metody kompilacji	0	3	30	15	0	15	0	1	1	3																																						
52	Projekt zespołowy	0	4	30	0	0	0	30																																									
53	Przedmiot do wyboru I	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
54	Przedmiot do wyboru II	0	3	45	15	0	30	0																																									
55	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	4	45	15	0	30	0																																									
Razem punkty ECTS				244	29												29,5																																
RAZEM A+B+C+D				26	2610	1011	330	1020	249	12	4	10	0	4	12	8	6	0	4	10	2	14	1	4	10	2	13	2	4	10	4	13	3	8	2	10	7	4	0	0	0	0	1	5	0	2	4	2	
Godzin tygodniowo				26	26												27																																
Specjalność: Grafika komputerowa i multimedia						0												0																															
D3 Blok przedmiotów wybieralnych				42	510	0												0																															
44	Podstawy cyfrowego przetwarzania sygnałów akustycznych	1	3	30	15	0	15	0																																									
45	Dynamiczna grafika trójwymiarowa	0	2	30	0	0	30	0																																									
46	Metody komputerowej obróbki fotografii	1	4	45	15	0	30	0	1	2	4																																						
47	Techniki rejestracji ruchu	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
48	Montaż filmowy i telewizyjny	0	3	45	15	0	0	30																																									
49	Modelowanie trójwymiarowe na potrzeby wizualizacji dynamicznych	0	3	30	0	0	15	15	1	1	3																																						
50	Laboratorium szybkiego prototypowania	0	2	30	0	0	30	0																																									
51	Obraz cyfrowy 2D w projektowaniu graficznym	1	4	45	15	0	30	0	1	2	4																																						
52	Bezpieczeństwo transmisji sygnałów	1	4	45	15	0	30	0	1	2	4																																						
53	Projekt zespołowy	0	4	30	0	0	0	30																																									
54	Przedmiot do wyboru I	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3																																						
55	Przedmiot do wyboru II	0	3	45	15	0	30	0																																									
56	Przedmiot dyplomowy wybieralny	1	4	45	15	0	30	0																																									
Razem punkty ECTS				243	29												29,5																																
RAZEM A+B+C+D				25	2610	1011	330	1020	249	12	4	10	0	4	12	8	6	0	4	10	2	14	1	4	10	2	13	2	4	10	4	13	3	8	2	10	7	4	0	0	0	0	1	5	0	2	4	2	
Godzin tygodniowo				25	26												27																																
Praktyki zawodowe				Semestr		Czas trwania		Rodzaj praktyki		Obowiązuje od:		Zatwierdzony w dniu																																					
				VII sem		15 tygodni		dyplomowa		2019-10-01		04.07.2019r.																																					
								Zmiany:																																									